

Aufgabe 1) [GRUPPE] Medieninformatiker sollten nicht nur aktuelle Technologien kennen, bewerten und in der Lage sein, diese einsetzen zu können, sondern darüber hinaus auch ein Gespür für zukünftige technologische Trends entwickeln.

Recherchieren, diskutieren und beschreiben Sie aktuelle, technologische Fortschritte der Medien- und Spielebranche. Konzentrieren Sie sich dabei mehr auf Technologien als auf Anwendungen. Welche Einschränkungen oder Einsatzmöglichkeiten ergeben sich Ihrer Meinung nach daraus?

Aufgabe 2) [GRUPPE] Erstellen Sie ein gemeinsames Dokument zu den identifizierten Technologien. Geben Sie dabei immer die Quellen an. Am Ende sollte es eine geeignete, kurze Gegenüberstellung mit sinnvollen Bewertungsfaktoren geben.

